

## 2. 교양교육과정의 구성

### ■ 교양교육과정의 구성

(2023학년도 입학자 적용, \*MICT융합공과대학 제외)

구분	영역	기 초 필 수 교 양				선 택 교 양			계			
		세계화영역	실용화영역		인간화영역	일반영역	브릿지영역					
			비사범대학	사범대학								
이수과목 및 학점 / 학년	영어, 일본어, 중국어 [SLP I(3), II(3)] 2과목 (6학점 / 1학년)	컴퓨팅 사고력 (2학점 / 1학년)	시와 교육 (2학점 / 1학년)	의사소 통과 공감 (2학점 / 1학년)	대학생 활과 진로탐 색 I, II 2과목( 2학점/ 1학년)	자유 교양	인문과 예술 영역	단과대학 및 학과 구분없이 자유롭게 선택	-			
	한국어 (외국인 유학생) [SKP I(3), II(3)] 2과목 (6학점 / 1학년)	독서와토론 (2학점 / 2학년)	진로교육의 이론과 실제 (2학점 / 2학년)				역량개 발과 진로설 계 I, II 2과목( 2학점/ 2학년)			* 인문사회계열(사범대학 제외)· 자연과학계열(사범대학 제외)· 예체능계열(체육학부) : 4개 영역에서 6학점 이수		
						화랑 교양	소통과 학습 영역					
							사고와 도전 영역					
						나눔과 협력 영역						
						* 3개 영역에서 6학점 이수						
계 열 별	인문 사회 계열	전체	6학점	4학점	6학점	12학점	4학점			32학점		
		사범대학 (컴교·수교 제외)	6학점	4학점	6학점	10학점	-			26학점		
이 수 학 점	자연 과학 계열	전체	6학점	4학점	6학점	12학점	4학점			32학점		
		사범대학 (컴교·수교)	6학점	4학점	6학점	10학점	-			26학점		
예 체 능 계 열	공학 계열	전체	6학점	4학점	6학점	10학점	4학점	30학점				
		전체	6학점	4학점	6학점	10학점	4학점	30학점				
		보건복지대학 (체육)	6학점	4학점	6학점	12학점	4학점	32학점				

▶ 계열구분

1. 인문사회계열 : 항공대학(항공서비스학과, 항공물류학과), 보건복지대학(사회복지학과, 상담심리복지학과, 보건행정학과, 경찰행정학과), 사범대학(수학교육과, 컴퓨터교육과 제외), 인문·상경대학
2. 자연과학계열 : 항공대학(항공교통관리학과), 보건복지대학(간호학과, 물리치료학과, 치위생학과, 제약화장품학과, 식품영양학과, 식품조리학과, 반려동물학과), 사범대학(수학교육과, 컴퓨터교육과), 디자인대학(산업디자인학과, 패션디자인학과)
3. 공학계열 : 항공대학(항공운항학과, 항공정비학과), 보건복지대학(소방안전학과), 공과대학
4. 예체능계열 : 보건복지대학(체육학부), 디자인대학(시각디자인학과, 주얼리디자인학과, 웹툰학과)

▶ 이수방법

1. 기초필수교양(세계화 영역)
  - 가. 외국어는 SEP(대학영어), SJP(대학일본어), SCP(대학중국어) 중 하나의 언어를 선택하여 계열별 I, II 6학점 필수 이수
  - 나. 외국인 유학생은 SKP(한국어) 6학점 필수 이수
  - 다. 편입학한 외국인 유학생은 SKP I 필수 이수
2. 기초필수교양(실용화 영역) : 실용화 영역 4학점 필수 이수
  - 비사범대학 : 컴퓨팅사고력 과목 1학년 필수 이수, 독서와 토론 과목 2학년 필수 이수,
  - 사범대학 : 시와 교육 과목 1학년 필수 이수, 진로교육의 이론과 실제 과목 2학년 필수 이수
3. 기초필수교양(인간화 영역) : 인간화 영역 6학점 필수 이수
  - 의사소통과 공감 과목 1학년 필수 이수, 대학생활과 진로탐색 I, II 1학년 필수 이수, 역량개발과 진로설계 I, II 과목 2학년 필수 이수
4. 선택교양의 일반영역
  - 가. 자유교양
    - 1) 인문사회계열(사범대학 제외) · 자연과학계열(사범대학 제외) · 예체능계열(체육학부) : 4개 영역에서 6학점 이수
    - 2) 인문사회계열(사범대학) · 자연과학계열(사범대학) · 공학계열 · 예체능계열(체육학부 제외) : 4개 영역에서 4학점 이수
  - 나. 화랑교양
    - 1) 3개 영역에서 6학점 이수
    - 2) 사범대학은 교사인성교육(나눔과 협력 영역) 2학점 필수 이수
    - 3) (삭제)
5. 선택교양의 브릿지영역 : 단과대학 및 학과 구분없이 자유롭게 선택(경영학교육인증, 간호교육인증, 국토부인증 관련 학과(부) 제외)

구분	기 초 필 수 교 양				선 택 교 양			계
	세계화영역	실용화영역	인간화영역		기초영역	일반영역	융합영역	
이수과목 및 학점 / 학년	영어, 일본어, 중국어 [SLP I (3), II (3)] 2과목 (6학점 / 1학년)	공학적 글쓰기 (2학점 / 1학년)	화랑 인문 강좌 (2학점 / 2학년)	대학 생활과 진로 탐색 I, II 2과목 (2학점/ 1학년)	기초수학 (2학점 / 1학년)  글로벌 직업탐구 (2학점 / 1학년)  중 택1	자유 교양	인문과 예술 영역	기술트렌드 세미나 (2학점 / 3학년)  고전속의 과학 (2학점 / 3학년)  중 택 1
	한국어 (외국인유학 생) [SKP I (3), II (3)] 2과목 (6학점 / 1학년)	사회트렌드 세미나 (2학점 / 1학년)		역량 개발과 진로 설계 I, II 2과목 (2학점/ 2학년)			공학영어 (2학점 / 2학년)  토익 (2학점 / 2학년)  중 택1	
							융복합 영역	
							통신과 학습 영역	중 택 1
							나눔과 협력 영역	테크노인간학 (2학점 / 3학년)
							* 7개 영역에서 8학점 이수	테크노인간학 (2학점 / 3학년)  중 택 1
이수학점	6학점	4학점	6학점	4학점	4학점	8학점	4학점	32학점

▶ 이수방법

- 기초필수교양(세계화 영역)
  - 외국어는 SEP(대학영어), SJP(대학일본어), SCP(대학중국어) 중 하나의 언어를 선택하여 1학년 I, II 6학점 필수 이수
  - 외국인 유학생은 SKP(한국어) 1학년 I, II 6학점 필수 이수
  - 편입학한 외국인 유학생은 SKP I 필수 이수
- 기초필수교양(실용화 영역) : 실용화 영역 4학점 필수 이수(1학년 필수 이수)
- 기초필수교양(인간화 영역) : 인간화 영역 6학점 필수 이수(1, 2학년 필수 이수)
  - 화랑인문강좌 2학년 필수 이수, 대학생활과 진로탐색 I, II 1학년 필수 이수, 역량개발과 진로설계 I, II 과목 2학년 필수 이수
- 선택교양의 기초영역
  - 기초수학, 글로벌직업탐구 중 하나의 과목을 선택하여 1학년 2학점 필수 이수
  - 공학영어, 토익 중 하나의 과목을 선택하여 2학년 2학점 필수 이수
- 선택교양의 일반영역
  - 7개 영역에서 8학점 이수
- 선택교양의 융합영역
  - 기술트렌드세미나, 고전속의 과학 중 하나의 과목을 선택하여 3학년 1학기 2학점 필수 이수
  - 테크노경영학, 테크노인간학 중 하나의 과목을 선택하여 3학년 2학기 2학점 필수 이수
  - 단, 3학년으로 편입한 외국인 유학생에게는 적용하지 아니한다.

■ 교양과정 편성학점

영역	기초필수교양			선택교양			계	
	세계화	실용화	인간화	기초영역	일반영역			브릿지·융합영역
					자유교양	화랑교양		
개설학점	72	18	210	8	182	194	128	812

■ 기초필수교양

(2023학년도 입학자 적용, \* MICT융합공과대학 제외)

구분	과목명	학점	1학년		2학년		비고
			1학기	2학기	1학기	2학기	
세계화 영역	영어	SEP I (대학영어 I)	3	*			
		SEP II (대학영어 II)			*		
	일본어	SJP I (대학일본어 I)	3	*			
		SJP II (대학일본어 II)			*		
	중국어	SCP I (대학중국어 I)	3	*			
		SCP II (대학중국어 II)			*		
	한국어 (외국인 유학생)	SKP I (초급한국어)	3	*			
		SKP II (중급한국어)			*		
실용화 영역	컴퓨팅사고력	2	A	B			비사범대학
	AI와 교육	2	A				사범대학
	독서와 토론	2			A	B	비사범대학
	진로교육의 이론과 실제	2			A		사범대학
인간화 영역	의사소통과 공감	2	B	A			
	대학생활과 진로탐색 I	1					
	대학생활과 진로탐색 II	1					
	역량개발과 진로설계 I	1					
	역량개발과 진로설계 II	1					

구분	과목명	학점	1학년		2학년		비 고
			1학기	2학기	1학기	2학기	
세계화 영역	영어	SEP I (대학영어 I)	3	*			
		SEP II (대학영어 II)			*		
	일본어	SJP I (대학일본어 I)	3	*			
		SJP II (대학일본어 II)			*		
	중국어	SCP I (대학중국어 I)	3	*			
		SCP II (대학중국어 II)			*		
한국어 (외국인 유학생)	SKP I (초급한국어)	3	*				
	SKP II (중급한국어)			*			
실용화 영역	공학적 글쓰기	2	*				
	사회트렌드 세미나	2		*			
인간화 영역	화랑인문강좌	2			*		
	대학생활과 진로탐색 I	1					
	대학생활과 진로탐색 II	1					
	역량개발과 진로설계 I	1					
	역량개발과 진로설계 II	1					

※ 전환개설 : 해당 교과목은 1, 2학기 모두 개설되지만 학과(부)를 A, B군으로 나누어 지정된 학기에만 수강하도록 함.

\* A군 : 사범대학, 인문·상경대학, 디자인대학, 공과대학

\* B군 : 항공대학, 보건복지대학

※ 세계화영역(영어, 일본어, 중국어, 한국어)은 I, II 단계별로 이수하여야 함

\* 단계별 이수 : 한 학기에 동일 외국어 2과목은 수강할 수 없음. (계절학기 포함)

\* 단, 7학기 이상 재학생에게는 단계별 이수를 적용하지 않음.

\* 계절학기에는 한 과목만 수강 가능

※ TOEIC, JPT, HSK 등의 공인 어학점수로 세계화영역의 학점을 인정받고자 할 경우, 해당 과목을 수강신청하지 않고 학점을 인정받고자 하는 학기에 학점인정 신청서를 제출하여야 함. (관련 문의 : 학사지원팀 ☎ 999-5355)

\* 교양·공학인증 교육과정 운영 시행세칙의 별표 5. “기초필수교양 학점인정” 참조

■ 선택교양의 일반영역과목 자유교양

영역	과목명	학점	1학기	2학기	영역	과목명	학점	1학기	2학기
인문과 예술 영역 (21)	고전산책	2	*		과학과 기술 영역 (17)	성의 과학	2	*	
	한국의 문화유산	2	*			삶과 건축	2	*	
	한국사회문화의 이해(외국인)	2	*			생활과 건강	2	*	
	대중예술의 이해	2	*			인터넷활용과 정보관리	2	*	
	음악산책	2	*			어서와~ 메타버스는 처음이지?	2	*	
	쉽게 배우는 클래식	2	*			증거찾는 법의학	2	*	
	삶과 철학	2	*			생명의 기원과 진화	2		*
	영화에게 영화를 묻다	2	*			자연재해의 이해	2		*
	전쟁영화로 읽는 세계사	2	*			환경학개론	2		*
	한국사의 이해	2		*		디지털 이미지편집(포토샵)	2		*
	인간행동과 심리	2		*		콘텐츠 큐레이터	2		*
	그리스신화	2		*		스트레스의 과학	2		*
	역사속의 여성	2		*		인터넷과 컴퓨터보안(사이버)	2	*	*
	미술의 이해	2		*		웰빙과 친환경 식생활(사이버)	2	*	*
	스크린으로 읽는 서양 문화여행	2		*		자동차와 친환경 기술(사이버)	2	*	*
	몸과 마음의 철학	2		*		ICT와 현대인의 삶(사이버)	2	*	*
	공연예술로의 초대	2		*		과학사의 이해(사이버)	2	*	*
	호모 부커스: 책 읽는 인간	2		*	융복합 영역 (17)	범죄예방을 위한 공간디자인	2	*	
	코드로 아는 재즈 음악	2		*		환경과 의복	2	*	
	애니메이션과 세어감성	2		*		슬로라이프와 슬로투어리즘	2	*	
	영미문학과 영화(사이버)	2	*	*		사이버문화 바로 알기	2	*	
사회와 경제 영역 (20)	인간발달과 심리-요람에서 무덤까지	2	*			시사토론	2	*	
	여성학	2	*			슬기로운 독립생활	2	*	
	생활과 법률	2	*			나를 펼치는 역량 프레젠테이션	2	*	
	시민사회와 사회문제	2	*			미래의 자연인	2		*
	현대사회와 광고홍보	2	*			복식과 문화	2		*
	현대인의 재테크-증권투자의 이해	2	*			행복학개론	2		*
	글로벌시대의 지역사회	2	*			토론으로 배우는 스피치	2		*
	영화속의 경제수순끼리 풀기	2	*			내 삶속의 인권	2		*
	한국 현대사 이야기	2	*			MZ세대의 연대와 삶	2		*
	지식정보사회 균형있게 살아가기	2	*		정보통신과 뉴미디어(사이버)	2	*	*	
	가족과 결혼	2		*	문화예술과 마케팅(사이버)	2	*	*	
	환경과 법	2		*	기후변화와 인류의 미래(사이버)	2	*	*	
	시민사회와 자원봉사	2		*	숲과 인간생활(사이버)	2	*	*	
	글로벌 경제의 이해	2		*					
	동아시아문화의 공존	2		*					
	4차산업혁명시대 일의 변화	2		*					
	함께하는 인간과 동물복지	2		*					
	EDI와 전자상거래(사이버)	2	*	*					
	지식정보사회의 이해(사이버)	2	*	*					
	현대사회와 범죄(사이버)	2	*	*					

■ 선택교양의 일반영역과목 화랑교양

영역	과목명	학점	1학기	2학기	영역	과목명	학점	1학기	2학기
소통과 학습 영역 (32)	국제관계의 이해	2	*		사고와 도전 영역 (21)	쉽게 이해하는 창업 로드맵	2	*	
	지구촌 여행과 매너	2	*			성공사례로 배우는 창업	2	*	
	초급토익	2	*			창업사례탐구	2	*	
	고급토익	2	*			감동적 문서작성	2	*	
	초급실용일본어	2	*			성공한 리더의 연구	2	*	
	중급실용일본어Ⅱ	2	*			해외취업과 창업	2	*	
	보드게임으로 배우는 중국어	2	*			시나리오부터 스크린까지: 단편영화제작	2	*	
	아메리카문화의 이해	2	*			인터넷창업론	2		*
	세계 놀이문화	2	*			창업아이템과 사업계획	2		*
	한국음식문화 기행	2	*			돈이 되는 6차 산업	2		*
	업무영작문	2	*			비주얼 리터러시 역량개발	2		*
	독일어	2	*			세계도시여행-축제와 맛집을 찾아서	2		*
	시사한국어(외국인)	2		*		스토리 탐 문화체험	2		*
	글로벌다문화의 이해	2		*		신화에서 배우는 성공적 인간관계	2		*
	일본문화의 이해	2		*		인생설계프로젝트	2	*	*
	유럽사회탐구	2		*		글로벌비즈니스의 이해	2	*	*
	실용한자	2		*		맞춤형 취업설계(1.2학년 대상)	2	*	*
	중급토익	2		*		맞춤형 취업전략(3.4학년 대상)	2	*	*
	중급실용일본어Ⅰ	2		*		창의력개발과 시스템사고	2	*	*
	중급중국어Ⅰ	2		*		글로벌지역전문가양성(사이버)	2	*	*
	부산의 하루	2		*		취업전략과 창업시도(사이버)	2	*	*
	취업수험영어	2		*	인간관계와 커뮤니케이션	2	*		
	SEPⅢ	2	*	*	교사인성교육(사범계열필수이수)	2	*		
	SJPⅢ	2	*	*	체육Ⅰ(구기)	2	*		
	SCPⅢ	2	*	*	체육Ⅰ(현대사회와 스포츠)	2	*		
	SKPⅢ	2	*	*	자원봉사Ⅰ	1	*		
	SEPIV	2	*	*	자원봉사Ⅲ	2	*		
	SJPIV	2	*	*	미술치료	2	*		
	SCPIV	2	*	*	드로잉 앤 하트	2	*		
	SKPIV	2	*	*	포토 앤 하트	2	*		
	중국문화의이해(사이버)	2	*	*	안전과 응급처치	2	*		
	대학공부 성공전략(사이버)	2	*	*	이미지 리더십	2		*	
				갈등관리와 협상	2		*		
				체육Ⅱ(라켓스포츠)	2		*		
				체육Ⅱ(스키와 스노우보드)	2		*		
				체육Ⅱ(운동과 건강)	2		*		
				자원봉사Ⅱ	1		*		
				자원봉사Ⅳ	2		*		
				재능기부 앤 하트	2		*		
				디자인 앤 하트	2		*		
				K-컬처 앤 하트	2		*		
				소리없는 대화	2		*		
				신라리더십	2	*	*		
				현대인의 정신건강(사이버)	2	*	*		

■ 선택교양의 브릿지영역과목

(2023학년도 입학자 적용, \*MICT융합공과대학 제외)

대학	학과(부)	교 과 목		학점 (시수)
		1학기(학점/시수)	2학기(학점/시수)	
항공 대학	항공운항학과	항공산업론(2/2)	항공운송론(2/2)	(4/4)
	항공서비스학과	이미지메이킹(2/2)	식음료서비스(2/2)	
	항공물류학과	비즈니스 영어기초(2/2)	비즈니스사고와 분석(2/2)	
	항공교통관리학과	항공교통개론(2/2)	항공커뮤니케이션(2/2)	
보건 복지 대학	사회복지학과	사회복지윤리와 철학(2/2)	사회복지와 문화다양성(2/2)	
	상담심리복지학과	심리학개론(2/2)	가족과 젠더(2/2)	
	보건행정학과	조사방법론(2/2)	숲과 건강(2/2)	
	경찰행정학과	경찰입문 I (2/2)	경찰입문 II (2/2)	
	물리치료학과	물리치료윤리학(2/2)	임상심리학(2/2)	
	치위생학과	치위생윤리(2/2)	구강조직발생학(2/2)	
	제약화장품학과	제약화장품학개론(2/2)	유기화학(2/2)	
	식품영양학과	생활과학(2/2)	영양과 화학(2/2)	
	식품조리학과	동물생명윤리(2/2)	음식문화와 역사(2/2)	
	반려동물학과	현대사회의 소방과 안전(2/2)	반려동물식품학(2/2)	
	소방안전학과	비타민운동(2/2)	반려견반려묘의 이해(2/2)	
	체육학부(체육학, 특수체육)	문학입문(2/2)	체육학개론(2/2)	
	인문 · 상경 대학	미디어문예창작학과	창의적 발상과 기획(2/2)	
문화콘텐츠학과		공직입문 I (2/2)	글로벌 문화 트렌드(2/2)	
행정학과		전공기초한자(2/2)	공직입문 II (2/2)	
문화정보학과		일본사정 I (2/2)	정보자원론(2/2)	
일본어일본학과		다문화비즈니스(2/2)	일본사정 II (2/2)	
호텔·의료관광경영학부		스피치커뮤니케이션 I (2/2)	비즈니스매너(2/2)	
광고홍보영상미디어학부		기초디자인 I (2/2)	스피치커뮤니케이션 II (2/2)	
디자인 대학	시각디자인학과	기초조형(2/2)	기초디자인 II (2/2)	
	주얼리디자인학과, 웹툰학과	기초디자인(2/2)	스케치기법(2/2)	
	산업디자인학과	디지털패션(2/2)	컬러디자인(2/2)	
	패션디자인학과	건축개론(2/2)	구조의 이해(2/2)	
공과 대학	건축학부(건축학 5년제, 건축공학, 실내건축디자인)	배터리소재개론(2/2)	배터리산업개론(2/2)	
	배터리학과	인공지능과 4차산업혁명의 미래(2/2)	4차산업혁명시대의 컴퓨터개론(2/2)	
	인공지능학과			

■ 선택교양의 융합영역과목

(MICT융합공과대학, 2023학년도 입학자 적용)

대학	학과(부)	교 과 목		학점 (시수)
		1학기(학점/시수)	2학기(학점/시수)	
MICT 융합 공과 대학	자동차공학과 컴퓨터공학부 전기전자공학과 기계공학과	기술트렌드 세미나(2/2) 고전 속의 과학(2/2) 중 택1	테크노 경영학(2/2) 테크노 인간학(2/2) 중 택1	(4/4)

■ 기초필수교양 학점인정

영역	과목명	자격증/시험 및 점수	
세계화 (영어)	SEP I	TOEIC	650점 이상
		TOEFL	iBT : 73점 이상
		(구) TEPS	521점 이상
		TEPS	281점 이상
	SEP I, II	TOEIC	700점 이상
		TOEFL	iBT : 82점 이상
		(구) TEPS	572점 이상
		TEPS	309점 이상
세계화 (일본어)	SJP I	JLPT	N2
		JPT	625점 이상
	SJP I, II	JLPT	N1
		JPT	715점 이상
세계화 (중국어)	SCP I	HSK	신4급 250점 이상
		CPT	576 ~ 650점
	SCP I, II	HSK	신5급 180점 이상
		CPT	651점 이상
세계화 (한국어)	구 분	구 TOPIK	신 TOPIK
	SKP I	4급 360-379점	170-189점
	SKP I, II	4급 380-400점	190점 이상

▶ 기초필수교양 세계화 영역에서 일정수준에 도달한 자는 해당영역 학점을 인정하고 성적표상에 P(Pass)로 표시하며, 각종 장학생선발, 진급 및 졸업사정 등의 평점평균에는 산입하지 아니한다.

▶ 위의 자격증 및 시험점수로 인정할 수 있는 학점은 교양교육과정 운영 시행세칙의 별표1-1, 별표1-2(교양교육과정의 구성)에서 지정한 해당 영역의 각 계열별 이수학점을 초과할 수 없다.

■ 교양과정 제한과목 일람표

학과(부)	제한과목	
	영역	과목명
사회복지학과	사회와 경제	가족과 결혼, 인간발달과 심리-요람에서 무덤까지
상담심리복지학과	인문과 예술	인간행동과 심리
	사회와 경제	가족과 결혼, 인간발달과 심리-요람에서 무덤까지
	나눔과 협력	현대인의 정신건강(사이버)
간호학과	인문과 예술	인간행동과 심리
	사회와 경제	인간발달과 심리-요람에서 무덤까지
	나눔과 협력	인간관계와 커뮤니케이션
식품영양학과, 식품조리학과	과학과 기술	웰빙과 친환경 식생활(사이버)
반려동물학과	과학과 기술	생명의 기원과 진화
소방안전학과	나눔과 협력	안전과 응급처치
체육학부	나눔과 협력	체육 I (구기), 체육 I (현대사회와 스포츠), 체육 II (라켓스포츠), 체육 II (운동과 건강), 체육 II (스키와 스노우보드)
유아교육과	인문과 예술	인간행동과 심리
	사회와 경제	인간발달과 심리-요람에서 무덤까지
국어교육과	인문과 예술	고전산책
일어교육과	소통과 학습	일본문화의 이해, 초급실용일본어, 중급실용일본어 I, II
역사교육과	소통과 학습	한국사의 이해
	사회와 경제	한국 현대사 이야기
컴퓨터교육과	융복합	정보통신과 뉴미디어(사이버)
일본어일본학과	소통과 학습	일본문화의 이해, 초급실용일본어, 중급실용일본어 I, II
경영학과	사회와 경제	EDI와 전자상거래(사이버)
광고홍보영상미디어학부 (광고홍보, 영상크리에이터, 온라인마케팅)	사회와 경제	현대사회와 광고홍보
시각디자인학과	과학과 기술	디지털 이미지편집(포토샵)
웹툰학과	인문과 예술	미술의 이해
패션디자인학과	융복합	복식과 문화, 환경과 의복
건축학부(건축학 5년제, 건축공학, 실내건축디자인)	과학과 기술	삶과 건축
자동차공학과	과학과 기술	자동차와 친환경 기술(사이버)
컴퓨터공학부(컴퓨터공학, 메타버스)	과학과 기술	인터넷과 컴퓨터보안(사이버), 인터넷활용과 정보관리
	융복합	정보통신과 뉴미디어(사이버)

※ 해당 학과(부)에 소속된 학생은 전공과목과 교양과목의 성격이 유사하므로 제한과목의 수강을 금지한다.

※ 한국사회문화의 이해, 시사한국어 수강대상은 외국인유학생으로 제한한다.